

BAZIE I DRABINY



Przygotowanie Przygotuj kostkę do gry oraz odpowiednią ilość pionków. Jako pionki można użyć zakrętki, guziki, klocki lub małe zabawki. Można też zastosować wycięte kolorowe pisanki (na dole strony) lub białe, które można samemu oznaczyć. Gdy w grze będą brały udział małe dzieci, niezbędny będzie nadzór osoby dorosłej.

Cel Wygrywa ten z graczy, który pierwszy dotrze do mety!

Rozpoczęcie gry Ustaw wszystkie pionki na polu startu. Każdy gracz wybiera swój pionek. Rzućcie kostką, aby ustalić, który z was rozpocznie grę. Gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek rozpoczyna grę.

Rozgrywka Gracze po kolei rzucają kostką, przesuwając pionek dokładnie o ilość miejsc równą liczbie oczek na rzuconej kostce.

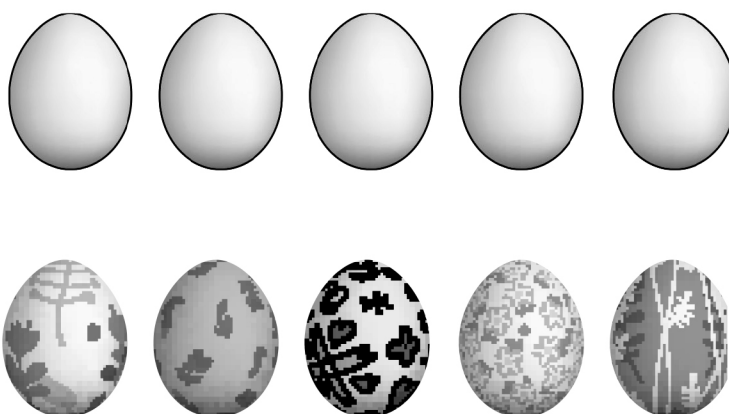
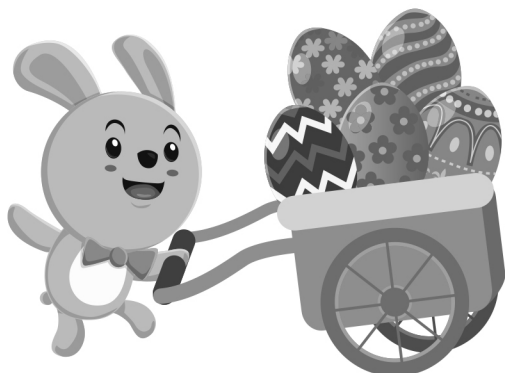


drabiny: Jeśli pionek znajdzie się na polu z dolną częścią drabiny, możesz go przesunąć w górę po całej drabinie.



bazie: Jeśli pionek znajdzie się na polu z górnym końcem wierzbowej bazi, musisz go przesunąć w dół, po całej długości bazi.

Wygrana Grę wygrywa ten gracz, który jako pierwszy dojdzie do pola Mety.





80	81	82	83	84	85	86	Meta
79	78	77	76	75	74	73	72
64	65	66	67	68	69	70	71
63	62	61	60	59	58	57	56
48	49	50	51	52	53	54	55
47	46	45	44	43	42	41	40
32	33	34	35	36	37	38	39
31	30	29	28	27	26	25	24
16	17	18	19	20	21	22	23
15	14	13	12	11	10	9	8
Start	1	2	3	4	5	6	7

