



1



3

4



6

7



8

45

44



36



47



51

42

37



9

10

48

49



41

38

33

11

40



32



25

26



31

13

24

27

28



30

14

23

22



20

19



17

16

15



ZBIERZ PISANKI



Przygotowanie Przygotuj kostkę do gry oraz odpowiednią ilość pionków. Jako pionki można użyć zakrętki, guziki, klocki lub małe zabawki. Można też zastosować wycięte kolorowe pionki (na dole strony) oznaczone cyfrą lub białe, które można samemu oznaczyć. Gdy w grze będą brały udział małe dzieci, niezbędny będzie nadzór osoby dorosłej.

Cel Wygrywa ten z graczy, który pierwszy dotrze do Mety po zebraniu wszystkich 10 pisanek! By ukończyć grę każdy z graczy musi stanąć swoim pionkiem na wszystkich polach z pisanką.

Rozpoczęcie gry Ustaw wszystkie pionki na polu startu. Każdy gracz wybiera swój pionek. Rzućcie kostką, aby ustalić, który z was rozpocznie grę. Gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek rozpoczyna grę.

Rozgrywka Gracze po kolei rzucają kostką, przesuując pionek dokładnie o ilość miejsc równą liczbie oczek na rzuconej kostce. Pionkami można poruszać się do przodu i do tyłu, by zebrać wszystkie pisanki (gdy pionek stanie na polu z pisanką taka pisanka zostaje zebrana przez danego gracza).

Wygrana Grę wygrywa ten gracz, który jako pierwszy dojdzie do pola Mety po zebraniu wszystkich 10 pisanek.

